Logotipo, nome da empresa

Descrição gerada automaticamente

**Projeto Interdisciplinar**

**Desenvolvimento de Software**

**Multiplataforma – DSM**

**3° Semestre**

**ARARAS**

**2023**

**Logotipo, nome da empresa

Descrição gerada automaticamente**

**Grupo 3 – Integrantes:**

**DOUGLAS HUGO**

**DANIEL FRANÇA**

**FELIPE DE PAULA VIEIRA DA SILVA**

***KLAYVERT RYAN ALVES***

**LUCA WYLLIAN BETEGHELLA**

**Matérias envolvidas no Projeto Interdisciplinar:**

**• Banco de dados não relacional**

Prof: Thiago Gonçalves Mendes

**• Desenvolvimento Web III**

Prof: Orlando Saraiva do Nascimento Junior

**• Gestão ágil de projetos de software**

*Prof*: Ana Celia Ribeiro Bizigato Portes

**• Interação humano computador**

*Prof*: Leonardo Souza de Lima

**DOCUMENTAÇÃO DE REQUISITOS**

**1. Introdução**

Este documento especifica os requisitos para o desenvolvimento de uma plataforma beneficente que visa exibir aos usuários as informações e localização de locais que realizam doações de alimentos.

A plataforma terá o objetivo de facilitar a busca por locais que o usuário possa estar doando alimentos, ou até mesmo indo lá para receber ou oferecer ajuda. Visando estimular a prática de doações.

**2. Descrição Geral**

A ideia central do software, é criar uma plataforma focada em ajudar pessoas que não possuem acesso a uma alimentação adequada, e aos demais contribuintes que desejarem doar para instituições, mas não sabem onde procurá-las.

**3. Projeto**

Este projeto foi desenvolvido como forma avaliativa no curso de Desenvolvimento de Software Multiplataforma (DSM) – 3º semestre, utilizando como tema base o 2º Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU (Organização das nações unidas).

**3.1 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)**

Os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) são uma agenda global adotada durante a Cúpula de Desenvolvimento Sustentável das Nações Unidas em setembro de 2015, composta por 17 objetivos e 169 metas a serem alcançadas até 2030.

A agenda abrange erradicação da pobreza, segurança alimentar, agricultura, saúde, educação, igualdade de gênero, redução da desigualdade, energia, água e saneamento, padrões sustentáveis de produção e consumo, mudanças climáticas, cidades sustentáveis, conservação e desenvolvimento sustentável. Uso de ecossistemas marinhos e terrestres, crescimento econômico inclusivo, infraestrutura, industrialização e muito mais.

**3.2 2° ODS** – **Fome zero e agricultura sustentável**

O ODS 2 pretende acabar com todas as formas de fome e má nutrição até 2030, de modo a garantir que todas as pessoas - especialmente as crianças - tenham acesso suficiente a alimentos nutritivos durante todos os anos.

Para alcançar este objetivo, é necessário promover práticas agrícolas sustentáveis, por meio do apoio à agricultura familiar, do acesso equitativo à terra, à tecnologia e ao mercado.

**3.3 Objetivo do projeto**

Desenvolver uma plataforma beneficente focada na doação de alimentos. Os usuários poderão se cadastrar para que possam acessar as informações e localidades das instituições de caridade mais próximas, podendo realizar doações presenciais ou um redirecionamento direto na página das instituições.

**4. Requisitos Funcionais [RF]**

**4.1 [RF001] Criação de cadastros**

Os usuáriospoderãosecadastrar no site para visualizar o conteúdo.

**4.2 [RF002] Edição de dados do usuário**

O sistema permite que os usuárioseditem seus dados pessoais ou de suas organizações cadastradas.

**4.3 [RF003] Deletar usuários**

O sistema permite que os usuários excluam seus dados do site, sendo necessário realizar um novo cadastro.

**4.4 [RF002] Administradores da ong cadastram a própria instituição**

Os donos de instituições poderão se cadastrar no site para que possam adicionar as informações de suas próprias instituições através de outro campo de cadastramento para as organizações. Contendo: Contato, endereço e e-mail.

**4.5 [RF003] Conexão ao Banco de Dados**

O site fará uma conexão com o banco de dados, onde serão guardados os dados de cadastro dos usuários e informações das instituições cadastradas, como: E-mail, contato e endereço.

**4.6 [RF004] Página Principal**

Na aba principal é onde serão exibidas as informações e imagens das instituições.

**5. Requisitos não Funcionais [NF]**

**5.1 [NF001] Compatibilidade**

O sistema operacional deverá ser compatível com todos os navegadores web.

**5.2 [NF002] Velocidade**

O tempo de resposta do sistema deverá ser de no máximo 3 segundos para cada operação realizada.

**5.3 [NF003] Segurança**

Garantir que os dados de login dos usuários não sejam vazados sem autorização.

**5.4 [NF004] Linguagens de** **Programação do site**

• PYTHON

• MongoDB

• JAVASCRIPT

**5.4 [NF004] Linguagens de Marcação do site**

• HTML

• CSS

**5.4 [NF004] Ferramentas Externas utilizadas**

• JIRA

**6. Funcionalidades**

**6.1 Diagrama de Caso de Uso (UML)**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Decidimos utilizar o diagrama de casos de uso para o nosso projeto, pois ele permite uma visão mais ampla do sistema, mostrando todas as suas funcionalidades de forma clara e simplificada, tornando mais fácil de decidir ao decorrer do desenvolvimento se o sistema está bem especificado, ou se ainda faltam funcionalidades a serem definidas.

**6.2 Usuário (Usuário Comum)**

Após realizar o cadastro no site, poderá visualizar as informações como endereço e contato das instituições.

Além de ter acesso à breves textos informativos visando estimular os usuários a doarem.

**6.3 Usuário (Instituição)**

Após se cadastrarem no site, poderão adicionar e editar por meio de outra tela de cadastro as informações de suas instituições na página principal do site.

As instituições podem visualizar todos os usuários cadastrados no sistema através de uma página onde os mesmos são listados junto de suas informações, como contato e disponibilidade de horários para serem voluntários nas doações.

**7. Referências**

<https://docs.djangoproject.com/>

<https://docs.python.org/pt-br/3/tutorial/>

<https://www.mongodb.com/docs/>

<https://www.djongomapper.com/get-started/>