Logotipo, nome da empresa

Descrição gerada automaticamente

**Projeto Interdisciplinar**

**Desenvolvimento de Software**

**Multiplataforma – DSM**

**3° Semestre**

**ARARAS**

**2023**

**Logotipo, nome da empresa

Descrição gerada automaticamente**

**Grupo 3 – Integrantes:**

**DOUGLAS HUGO**

**DANIEL FRANÇA**

**FELIPE DE PAULA VIEIRA DA SILVA**

***KLAYVERT RYAN ALVES***

**LUCA WYLLIAN BETEGHELLA**

**Matérias envolvidas no Projeto Interdisciplinar:**

**• Banco de dados não relacional**

Prof: Thiago Gonçalves Mendes

**• Desenvolvimento Web III**

Prof: Orlando Saraiva do Nascimento Junior

**• Gestão ágil de projetos de software**

*Prof*: Ana Celia Ribeiro Bizigato Portes

**• Interação humano computador**

*Prof*: Leonardo Souza de Lima

**DOCUMENTAÇÃO DE REQUISITOS**

**1. Introdução**

Este documento especifica os requisitos para o desenvolvimento de uma plataforma beneficente que visa exibir aos usuários as informações e localização de locais que realizam doações de alimentos.

A plataforma terá o objetivo de facilitar a busca por locais que o usuário possa estar doando alimentos, ou até mesmo indo lá para receber ajuda. Visando estimular a prática de doações.

**2. Descrição Geral**

A ideia central do software, é criar uma plataforma focada em ajudar pessoas que não possuem acesso a uma alimentação adequada, e aos demais contribuintes que desejarem doar para instituições, mas não sabem onde procurá-las.

**3. Projeto**

Este projeto foi desenvolvido como forma avaliativa no curso de Desenvolvimento de Software Multiplataforma (DSM) – 3º semestre, utilizando como tema base o 2º Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU (Organização das nações unidas).

**3.1 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)**

Os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) são uma agenda global adotada durante a Cúpula de Desenvolvimento Sustentável das Nações Unidas em setembro de 2015, composta por 17 objetivos e 169 metas a serem alcançadas até 2030.

A agenda abrange erradicação da pobreza, segurança alimentar, agricultura, saúde, educação, igualdade de gênero, redução da desigualdade, energia, água e saneamento, padrões sustentáveis de produção e consumo, mudanças climáticas, cidades sustentáveis, conservação e desenvolvimento sustentável. Uso de ecossistemas marinhos e terrestres, crescimento econômico inclusivo, infraestrutura, industrialização e muito mais.

**3.2 2° ODS** – **Fome zero e agricultura sustentável**

O ODS 2 pretende acabar com todas as formas de fome e má nutrição até 2030, de modo a garantir que todas as pessoas - especialmente as crianças - tenham acesso suficiente a alimentos nutritivos durante todos os anos.

Para alcançar este objetivo, é necessário promover práticas agrícolas sustentáveis, por meio do apoio à agricultura familiar, do acesso equitativo à terra, à tecnologia e ao mercado.

**3.3 Objetivo do projeto**

Desenvolver uma plataforma beneficente focada na doação de alimentos. Os usuários poderão se cadastrar para que possam acessar as informações e localidades das instituições de caridade mais próximas podendo realizar doações presenciais ou pelo próprio site.

**4. Requisitos Funcionais [RF]**

**4.1 [RF001] Criação de cadastros**

O sistema permite que os **usuários (organizações ou usuários comuns)** se cadastrem no site para visualizar o conteúdo.

**4.2 [RF002] Desenvolvedores adicionam as instituições dos usuários.**

Os desenvolvedores poderão adicionar as informações das instituições dos usuários cadastrados no site. Sendo possível adicionar um número ilimitado delas, contendo: Contato, endereço e e-mail.

**4.3 [RF003] Conexão ao Banco de Dados**

O site fará uma conexão com o banco de dados, onde serão guardados os dados de cadastro dos usuários e informações das instituições cadastradas, como: E-mail, contato e endereço.

**4.4 [RF004] Página Principal**

Na aba principal é onde serão exibidas as informações **e imagens** das instituições.

**5. Requisitos não Funcionais [NF]**

**5.1 [NF001] Compatibilidade**

O sistema operacional deverá ser compatível com todos os navegadores web.

**5.2 [NF002] Velocidade**

O tempo de resposta do sistema deverá ser de no máximo 3 segundos para cada operação realizada.

**5.3 [NF003] Segurança**

Garantir que os dados de login dos usuários não sejam vazados sem autorização.

**5.4 [NF004] Linguagens de** **Programação do site**

• PYTHON

• DJANGO

• HTML

• CSS

• MongoDB

**6. Funcionalidades**

**6.1 Diagrama de Caso de Uso (UML)**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Decidimos utilizar o diagrama de casos de uso para o nosso projeto, pois ele permite uma visão mais ampla do sistema, mostrando todas as suas funcionalidades de forma clara e simplificada, tornando mais fácil de decidir ao decorrer do desenvolvimento se o sistema está bem especificado, ou se ainda faltam funcionalidades a serem definidas.

**6.2 Usuário (Desenvolvedor)**

Terá acesso ao banco de dados onde estarão salvos os dados de login e informações de endereço das instituições. Também poderão adicionar ou remover instituições de usuários cadastrados.

**6.3 Usuário (Usuário Comum)**

Poderá visualizar as informações como endereço e contato das instituições, sendo possível doar pelo próprio site.

**6.4 Usuário (Dono da ong)**

Após se cadastrarem no site, poderão solicitar aos desenvolvedores para que cadastrem suas instituições na página principal do site.

**7. Referências**

ChatGPT: <https://openai.com/blog/chatgpt>